

# 내 맘대로 보드게임

## 점핑 도형



- 목적: 게임 카드를 보고 빠진 색 & 도형을 정확하게 찾기!
- 게임 인원: 2명 이상
- 게임 시간: 10분
- 필요 도구: 게임 카드 24장 (첨부 파일 참조), 25종류의 도형 패드

### 1. 도구 패드 만들기

#### 1) 시트지 또는 펠트 천으로 도형 패드 만들기

- 5가지 색의(빨강, 노랑, 파랑, 초록, 보라) 시트지 또는 펠트 천을 준비하여 동그라미, 네모, 세모, 마름모, 그리고 링 모양을 그려 도형 패드를 만든다.



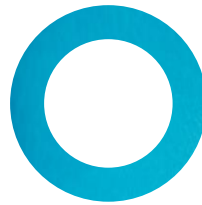
노랑  
초록  
파랑  
보라



노랑  
빨강  
파랑  
보라



초록  
빨강  
파랑  
보라



초록  
빨강  
노랑  
보라



초록  
빨강  
노랑  
파랑

#### Tip

- ✓ 도형 패드의 크기는 한 명의 아동이 도형 패드 위에 설 수 있는 크기 만하게 만든다.
- ✓ 일반 펠트는 바닥에 깔 경우 미끄러질 우려가 있으니 미끄럼 방지 처리가 된 펠트를 사용하도록 한다.



미끄럼 방지 펠트



## 2. 빠진 도형 위로 점핑! (4명이 게임 할 경우)

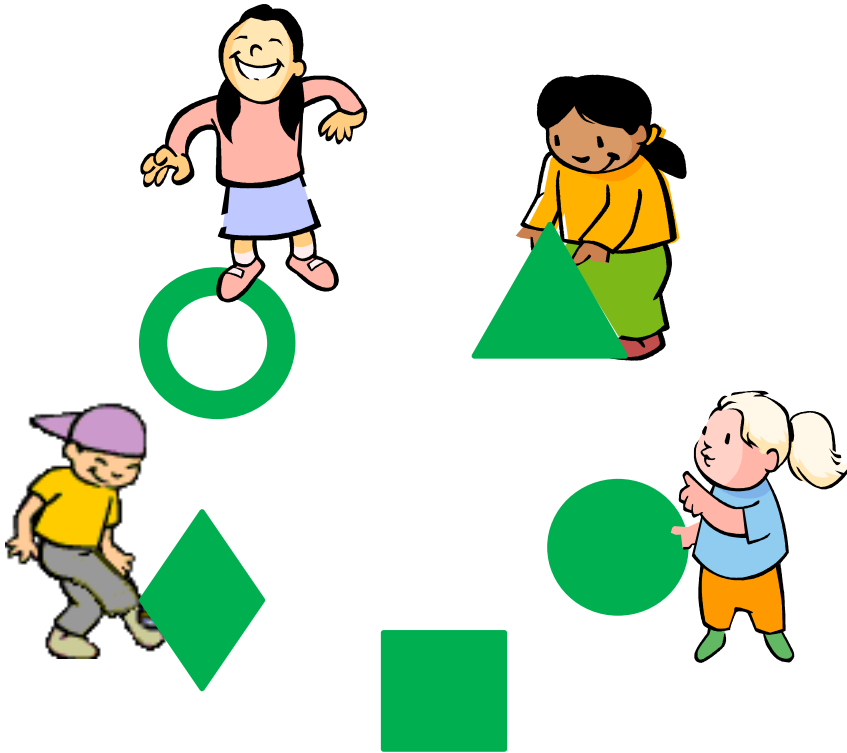
### 1) 준비

- 장소: 5개의 도형 패드를 깔고 참여 아동들이 설 수 있는 공간 (예: 체육관, 의자와 책상이 없는 교실)
- 준비물: 5개의 도형 패드, 24장의 게임 카드(첨부 파일 참조)

Tip: 5개의 도형은 1가지 색 또는 5가지 색으로 구성 세모, 네모, 동그라미, 마름모, 그리고 링 모양을 선택하여 바닥에 깔다.

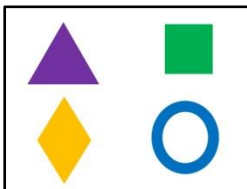
- 4명의 아동은 깔려 있는 도형 주변으로 서고 24장의 게임카드는 잘 섞어 그림이 보이지 않게 뒤집어 놓는다.

Tip: 게임 카드 24장은 A4 용지 사이즈로 만들거나 직접 빔 프로젝트로 게임카드를 보여 주어 게임 카드를 정확히 확인 할 수 있도록 한다.



### 2) 게임 방법

- 진행자는 섞어 놓은 게임 카드 더미에서 맨 위의 카드를 뒤집어 모든 아동이 볼 수 있도록 한다.
- 참여 아동 4명은 게임카드를 보고 빠진 도형이 무엇인지 찾아 빠진 도형 위에 가서 선다.



게임 카드에서 빠진 도형은?  
세모, 네모, 마름모 그리고 링은 있  
으나 동그라미가 없다.  
그럼 동그라미 패드로 점핑!

③ 빠진 도형을 정확하게 찾아 가장 먼저 도형 위에 도착한 아동에게 맞춘 게임카드를 준다.

④ 이와 같은 방법으로 게임 카드 24장을 모두 진행하고 가장 많은 게임 카드를 가진 아동이 승리!

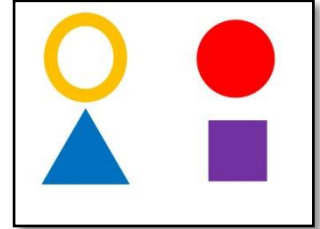


## 참고

- ▶ 빠진 도형 찾기를 빠진 색깔 찾기로 바꿔 진행하여도 좋다.
- ▶ 신체 장애 아동 중 이동이 자유롭지 않은 아동과 함께 할 경우 도형 패드를 작게 만들어 테이블에 놓고 진행 할 수 있다.
- ▶ 게임 진행 중 진행자는 참여 아동의 장애 정도에 따라 지속적인 언어적 힌트를 주어 게임을 즐겁게 즐길 수 있도록 도움을 준다.

예) 세모, 네모, 동그라미, 마름모, 그리고 링 5가지 도형 중 뭐가 없을까?

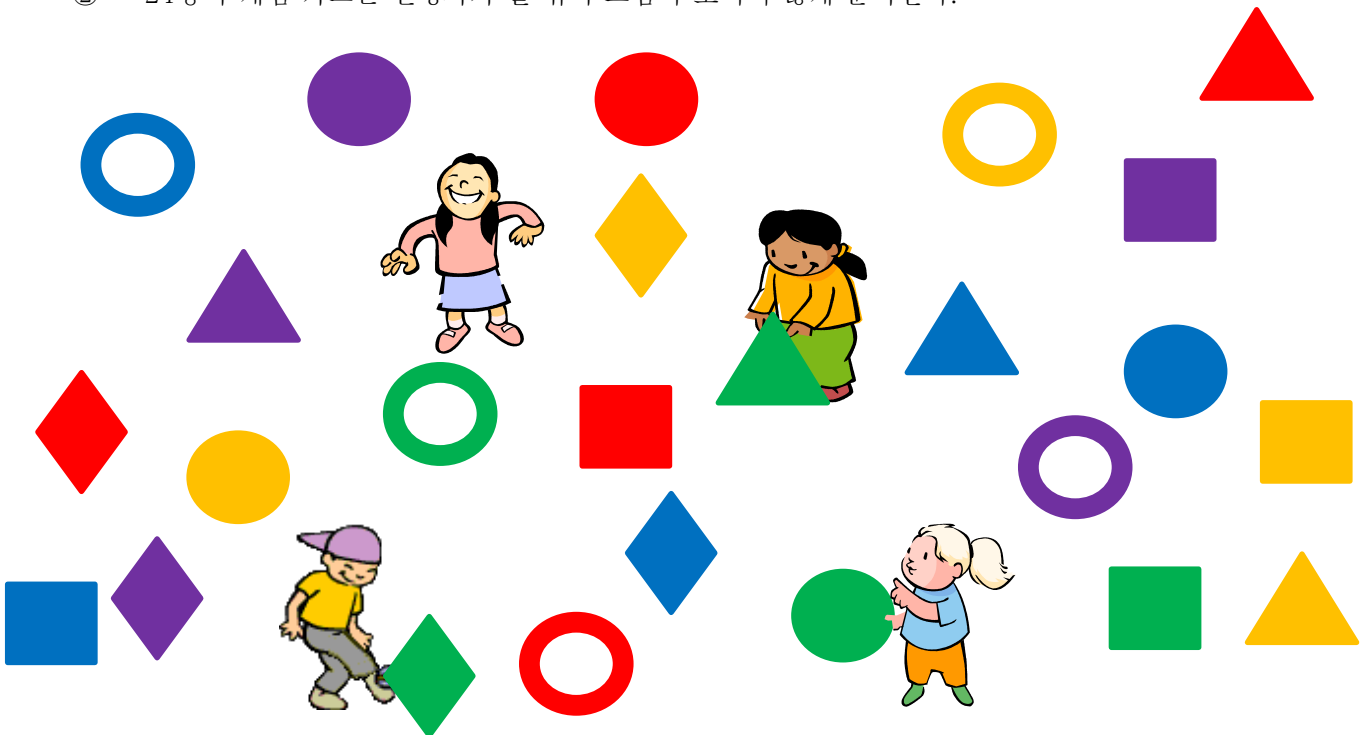
세모, 네모, 링, 그리고 동그라미는 있는데 뭐가 빠졌을까?



## 3. 빠진 색 & 도형 위로 점핑! (4명이 게임 할 경우)

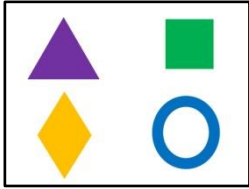
### 1) 준비

- 장소: 25개의 도형 패드를 깔고 참여 아동들이 설 수 있는 공간 (예: 체육관, 의자와 책상이 없는 교실)
  - 준비물: 25개의 도형 패드, 24장의 게임 카드(첨부 파일 참조)
- ① 4명의 아동은 깔려 있는 도형을 피해 자신이 원하는 곳에 선다.
  - ② 24장의 게임 카드는 진행자가 잘 섞어 그림이 보이지 않게 준비한다.



## 2) 게임 방법

- ① 진행자는 게임카드 더미에서 맨 위의 카드를 4명의 아동이 모두 볼 수 있도록 공개한다.
- ② 4명의 아동은 각자 게임카드 속에서 빠진 색의 도형을 찾아 자신이 생각하는 색의 도형 위에 선다.



게임카드에 동그라미가 없고, 빠진 색은 빨강!  
그럼 빨간 동그라미!

- ③ 찾은 도형이 정답이면 게임카드는 맞춘 아동에게 점수로 준다.
- ④ 이와 같은 방법으로 계속 24장의 게임 카드를 모두 사용 할 때 까지 게임을 진행하고 가장 많은 게임 카드를 획득한 아동이 승리!

## 4. 본 보드게임의 장점

1. 도구를 대형으로 만들어 제작 대 근육활동으로 가능하다.
2. 집중력 향상에 도움을 준다.
3. 도형 기초 인지 학습 및 변별 능력 향상에 도움을 준다.